



Circular, 23.03.2018
AGs Liceo – Pocitos
1º, 3º, 4º, 5º, 6º

Estimados padres, estimados alumnos:

Se adjunta detalle de los horarios propuestos para los grupos de trabajo (AG) sector Secundaria para el presente año lectivo. Habiendo contemplado sus intereses, esperamos que el mayor número de alumnos pueda aprovechar esta propuesta y disfrutar de las actividades extracurriculares que el Colegio les ofrece.

CORO

El Coro tendrá como objetivo la formación artística y humana de los estudiantes, su crecimiento emocional y su desarrollo, no solo de las capacidades musicales sino también del manejo de las relaciones interpersonales, desarrollar su capacidad para trabajar en equipo y canalizar sus emociones a través de un hecho artístico. El coro, será entonces, un lugar donde cada estudiante pueda alcanzar un logro personal a través de una experiencia grupal.

CUIDASOLES

Desde este espacio se busca cumplir los siguientes objetivos:

- Generar una propuesta de solidaridad y voluntariado tendiente a fortalecer la sensibilidad sobre situaciones sociales, que colaboren con el desarrollo psico-emocional de los estudiantes.
- Crear, a través de actividades sociales, compromisos concretos en la vivencia y la internalización de valores como la solidaridad, el respeto y el compromiso con la construcción de una sociedad mejor.
La metodología “aprendizaje-servicio”, será el recurso pedagógico que permitirá a los estudiantes desarrollar habilidades sociales a través del servicio a su comunidad.
- La actividad funciona alternativamente en el Colegio y en Instituciones donde se hace el servicio, pudiendo realizarse en el horario de la mañana del día estipulado o en la tarde.

DANZA

La danza es un movimiento expresivo que será utilizado en este contexto como un medio más para conseguir la educación integral del alumno, fomentando a través de ella, el conocimiento, la aceptación y el dominio del propio cuerpo, formándolo tanto desde el punto de vista motor, como desde el socio-afectivo. Acercando al adolescente al manejo creativo, a la investigación del movimiento y al disfrute del cuerpo en movimiento mediante variadas propuestas metodológicas, ya sea para la realización de un hecho artístico o para el desarrollo de su innato potencial creativo como ser humano.

ECOLOGÍA

Es un espacio para impulsar acciones tendientes al cuidado de la Naturaleza y a la incorporación de hábitos ecológicos que reflejen mejoras en nuestro ambiente.

Buscamos: vincularnos de forma solidaria con los distintos Ecosistemas, crear y cuidar una pequeña huerta; incorporar y difundir hábitos sustentables como Reducir, Reciclar y Reutilizar; Tomar conciencia de la responsabilidades de nuestras acciones en el medio ambiente y generar un cambio en la forma de vivir.



ESCUELA DE ANIMADORES

La Escuela de Animación DSM “Spaß und Stimmung” tiene como recurso fundamental a los jóvenes, viendo en ellos el motor de todo emprendimiento socio-cultural actual y posterior. En este espacio de identificación de los jóvenes, buscaremos que estos encuentren un lugar de formación dentro del área de la recreación, la animación y el voluntariado social, apropiándose de las actividades propuestas por los educadores y por los mismos alumnos.

- Brindar capacitación en recreación para jóvenes que contribuya con su formación y desarrollo personal, por medio de la creación de una escuela de animación.
- Participar de propuestas recreativas en los espacios de convivencia ya existentes en el colegio, y promover nuevas propuestas, impulsadas por los integrantes de la escuela de animación, que constituyan espacios de encuentro, expresión, participación y pertenencia para los jóvenes.
- Promover prácticas de voluntariado en la sociedad, a fin de estimular las competencias sociales y vinculares de los jóvenes, enriqueciendo el proyecto educativo del colegio.

ESPACIOS DEPORTIVOS

Son espacios que el colegio brinda a los alumnos que tienen preferencia por un deporte para que puedan vivenciarlo con mayor profundidad que en la clase curricular de Educación Física.

Objetivos:

- Ampliar los conocimientos y el tiempo de práctica del deporte que le gusta.
- Disfrutar de dicha actividad desde los puntos de vista deportivo y social.
- Generar el hábito por la actividad física, la constancia en el trabajo y el buen uso del tiempo libre.
- Mejorar su rendimiento en dicho deporte producto del aprendizaje de nuevas técnicas y tácticas, así como del entrenamiento de sus capacidades físicas y coordinativas.
- Mejorar su desempeño social al interactuar con chicos de otras clases y de otros colegios.
- Desarrollar su fortaleza emocional y su autoestima.

PROGRAMACIÓN

El curso de programación para quinto y sexto de liceo pretende desarrollar un conjunto de habilidades y conocimientos que permitan a los alumnos ser capaces de crear aplicaciones y/o juegos sencillos para celulares (iOs/Android). Utilizaremos el Corona SDK (a discutir con los interesados), que nos permitirá escribir código y después seleccionar cuál es el sistema operativo para el que queremos generar nuestra app. Se trabajará mediante la metodología de proyectos, desde apps sencillas hasta culminar con un producto final a elección del alumno.

TALLER DE TEATRO, LOCUCIÓN y PUBLICIDAD

Este proyecto consta de dos bloques:

El primero se desarrolla en los primeros tres meses de trabajo y busca los siguientes objetivos:

- Fomentar el conocimiento entre los integrantes del grupo, (ya que está integrado por alumnos de diferentes clases), a través de ejercicios lúdicos.



- Acercar a diferentes referentes de la literatura dramática, así como también de la cinematografía y la publicidad.
- Conocer nuestro cuerpo como “herramienta de trabajo”
- Desarrollar la improvisación y las creaciones colectivas
- Estimular el cuidado y manejo de la voz
- Taller de actuación frente a cámaras, locución y grabación de voz.

El segundo bloque tiene como objetivo llevar a la práctica los elementos teóricos y genéricos del primer tramo del curso. Aquí aparecerán otros elementos como la creación de un personaje ya sea para una locución, una película o una obra teatral, los diversos métodos para abordar dicha creación, etc.

TALLER DE RITMO

El Taller de Ritmo se inspira en grupos como “Stomp” “Blue Man” o “La Bomba de Tiempo”. A través del lenguaje de ritmo y percusión con señas creado por el músico argentino Santiago Vázquez, se abordarán conceptos rítmicos para ser ejecutados en instrumentos tradicionales como no tradicionales, generando un espacio donde cada estudiante pueda mostrar y desarrollar sus aptitudes musicales. El taller también buscará fomentar el trabajo en equipo promoviendo una actitud solidaria, comprensiva y responsable, con respeto ante la diversidad de gustos, favoreciendo el intercambio y la integración de los estudiantes.

TALLER DE ROBÓTICA

Este taller propone a los estudiantes incursionar en el armado de robots y su manejo a través de la computadora. Esta actividad permite integrar en forma lúdica los saberes de diferentes áreas (matemática, lógica, programación) y promueve el desarrollo de diversas habilidades, como la observación del entorno, la participación activa en un equipo de trabajo, la colaboración y comunicación entre pares. A través de esta propuesta se pretende que el estudiante desarrolle su creatividad y el pensamiento crítico, que logre aprender a través del ensayo y error y de la resolución de problemas.

Por las características del taller se cuenta con un cupo máximo de participantes, que serán definidos por sorteo entre los interesados que se inscriban en el mismo.



Horarios 2018

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
ATLETISMO Prof. Garibaldi	1º - 4º Mix 16.40 - 18.00				1º - 4º Mix 16.20 - 18.20	
CORO (1º-6º) Prof. Balbela					15:30 – 17:30	
CUIDASOLES (1º-6º) * Romina Legarra						10.00 – 11.30* (en Carrasco)
DANZA (1º-4º) Prof. Laura Cueto					16.10 – 17.30	
DEPORTES EN EQUIPO Prof. Horack *****		1º - 2º Mix. 16:10 – 17:30			1º - 2º Mix. 16:10 – 17:30 3º - 6º Mix. 17:30 – 18:30	
ECOLOGÍA (1º a 6º) Prof. Acquarone		15:30 – 16:50				
ESCUELA DE ANIMADORES (4º-6º)**** Prof. Fabián Fleitas, Prof. Juliana David, Romina Legarra, Sofía Colamonici					4º - 6º **** 17:00 – 18:30 18.30 - 20.00	
FÚTBOL (Masc) Profs. Sardas/Collazo/López	1º - 2º - 3º 17.45 - 19.15 ** BUS			1º - 2º - 3º 17.45 - 19.15 ** BUS		
FÚTBOL (Fem.) Prof. Rüsck	1º - 2º 17:45 – 19:15 ** BUS			1º - 2º 17:45 – 19:15 ** BUS		
FUTSAL (Masc) Profs. Sintas/Sardas		4º - 5º - 6º 17.30 – 19.30				
FUTSAL (Fem) Prof. Dietrich			1º a 6º 18.00 – 19.00	1º a 6º 18.00 - 19.00		
GIMN. EN APARATOS Prof. Gambarotta Prof. Espinosa				1º - 4º Mix 16.10 - 17.50		
HANDBALL (Fem) *** Prof. Prato Prof. Colamonici Prof. N. Sintas	1º - 2º 17.20 – 18.20 3º - 4º 18.20 - 19.20 5º - 6º 19:20 – 20:20	1º - 2º 17.20 - 18.20 3º- 6º 18.20 – 19.20 5º - 6º 19:20 – 20:20		1º - 2º 17.20 - 18.20 3º- 6º 18.20 – 19.20 5º - 6º 19:20 – 20:20		



	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
HANDBALL*** (Masc) Prof. Sintas Prof. Velazco Prof. N. Sintas			2º 16.20 - 17.20 1º / 2º - 3º - 4º 17.20 - 18.20 3º - 4º / 5º - 6º 18.20 - 19.40 5º - 6º 19.40 - 21.00		1º Poc.y 2º 16.20 - 17.20 1ºCarr.2º/3º-4º 17.20 - 18.20 3º - 4º / 5º - 6º 18.20 - 19.40 5º - 6º 19.40 - 21:00	
PROGRAMACIÓN II 5º - 6º Prof. C. Guidobono	5º - 6º 16:50 - 18:50					
TALLER DE RITMO (1º-6º) Prof. Balbela				15.30 - 16.50		
TALLER DE ROBÓTICA (5º - 6º) Prof. Guidobono					5º - 6º 16:10 - 18:10	
TALLER DE ROBÓTICA (1º - 2º) Prof. Diego Castrillejo			1º 15:30 - 16:50 2º 16:50 - 18:10			
TEATRO (1º-3º) Prof. Cetraro	16:10 - 17:30					
RUGBY** Prof. Checchi	1º - 2º 16:45 - 17:45 **BUS			1º - 2º 16:45 - 17:45 **BUS		

***CUIDASOLES**

La actividad funciona alternativamente en el Colegio y en Instituciones donde se hace el servicio, pudiendo realizarse en el horario de la mañana del día estipulado o en la tarde.

****BUS FÚTBOL y RUGBY**

Las clases se dictan en las canchas de Carrasco
BUS FÚTBOL Masc 1º, 2º 3º y FÚTBOL Fem 1º y 2º Lu y Ju
Sale bus de Soca 17.15 hs y regresa 19.45 hs.
BUS RUGBY Masc 1º y 2º Lu y Ju
Sale bus de Soca 16:15 hs. y regresa 18:15 hs.

*****HANDBALL**

Las clases se dictan en el Predio de Handball de la calle Pereira 2815/17. Los alumnos concurren hasta allí por su cuenta y se retiran de la misma manera.

******ESCUELA DE ANIMADORES**

Grupo 2017-2018 de 18:30 a 20:00.
Grupo 2018-2019 de 17:00 a 18:30.

*******DEPORTES EN EQUIPO**

Voleibol u otro deporte a definir según centro de interés del grupo de alumnos participante. (Básquetbol, Colpbol etc.)



Para realizar la inscripción de las AGs se deberá entregar el talón en la Adscripción, pudiendo los alumnos optar por tantas AGs como deseen. Es condición para que se dicte cada disciplina (AG) un mínimo de alumnos participantes.

La fecha de comienzo de las AGs es el día 4 de abril de 2018.

Saludos cordiales,

Mag. Juan Carlos Noya
Sub-Director General / Director de Liceo

Les solicitamos entreguen este talón con la elección de la(s) AG(s) a los Profesores Adscriptos antes del 3 de abril de 2018.

Montevideo,/...../.....

**Mi hijo/a del grupoha optado por
inscribirse en la(s) siguiente(s) AG(s):**

.....

.....

Firma Padre/Padre/Tutor:

Aclaración de firma: